

WARSZTATY Z PROGRAMOWANIA

W tym tygodniu uczniowie z klasy 1a oraz 2a uczestniczyli w warsztatach z programowania zorganizowanych w Miejskiej Bibliotece Publicznej.

Pod okiem specjalistów pierwszaki miały okazję zapoznać się z działaniem drukarki 3D, tworzyli prace, korzystając z długopisów 3D. Dzieci bawiły się i uczyły z robotem Photon, który rozwijał swoje możliwości razem z nimi, motywował do eksperymentowania i zabawy.

Drugoklasiści odwiedzili Majsternię - przestrzeń wolnego i swobodnego konstruowania, miejsca, w którym każdy z odwiedzających, niezależnie od wieku, wiedzy i umiejętności, przekona się, że "MYŚLI LEPIEJ NIŻ MYŚLI". Przy stołach warsztatowych uczniowie mogli samodzielnie podejmować wyzwania inżynieryjne, naukowe, logiczne.

Warsztaty miały na celu rozbudzić wśród uczniów zainteresowanie techniką i robotyką. Dowiedzieli się również gdzie i do czego może być wykorzystywana nowoczesna technologia oraz sztuczna inteligencja. Z dużym zaangażowaniem uczestniczyli w zajęciach.

Może będą wśród nich przyszli programiści lub inżynierowie?